

XBOX 360

child of eden™

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e il logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

300038666

Q? ENTERTAINMENT

UBISOFT

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

Gioca con KINECT in modo sicuro

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco. Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

Prima di giocare: Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

Durante il gioco: Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT: Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso: Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

Evitare di affaticarsi troppo. Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

Interrompere l'attività e riposarsi se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo www.xbox.com.

SOMMARIO

Comandi di gioco	4
Connessione a Xbox LIVE	6
Come ottenere informazioni su Kinect	6
Introduzione.....	7
Il gioco.....	8
Supporto tecnico.....	13
Garanzia.....	14
Gioca con KINECT in modo sicuro	15

Child of Eden™

© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Child of Eden, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Developed by Q Entertainment Inc. This software uses fonts produced by FONTWORKS Inc. FONTWORKS, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc. Copyright © 1994–2010 Lua.org, PUC-Rio.

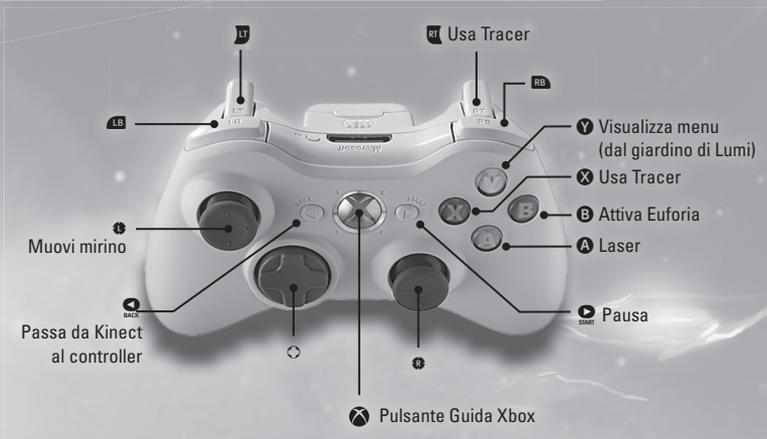
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the «Software»), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED «AS IS», WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Comandi di gioco

Controller Xbox 360



È possibile giocare a Child of Eden™ sia con il Controller Xbox 360 sia con Kinect.

Comandi di gioco (Kinect)

Premi  per passare da Kinect al controller.

Ricorda che quando inizi a giocare con il controller, non potrai passare ai comandi di Kinect a meno che tu non ti connetta nuovamente con Kinect.

I comandi standard Kinect (tipo di gesto A) sono illustrati sotto. Il tipo di gesto può essere modificato nelle impostazioni di Kinect nel menu principale.



Usa il braccio destro per muovere il mirino del Laser, che aggancerà automaticamente un bersaglio quando ci passa sopra. Muovi rapidamente la mano in avanti per rilasciare il colpo.



Usa la mano sinistra per sparare con il Tracer.



Alza entrambe le braccia per attivare l'Euforia (l'Euforia è limitata, ma in genere elimina tutte le minacce presenti su schermo).



Muovi la mano sinistra in basso a sinistra per mettere in pausa il gioco.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Obiettivi

Quando giochi con un profilo giocatore, potrai sbloccare gli obiettivi di gioco. Ci sono 49 obiettivi da sbloccare.

Come ottenere informazioni su Kinect

Ulteriori informazioni su Xbox.com

Per ottenere ulteriori informazioni su Kinect, inclusi i tutorial, vai su www.xbox.com/support.

INTRODUZIONE

11 settembre 2019.

Il primo essere umano nato nello spazio inala il suo primo respiro all'interno della stazione spaziale internazionale. Il suo nome è Lumi.

Crescendo, Lumi sogna di toccare la bellezza della terra. Esprime i suoi sentimenti attraverso la musica e invia i suoi messaggi alle genti della terra.

Dopo la sua morte, il suo corpo viene preservato e tutti i suoi ricordi e i suoi dati vengono salvati negli archivi.

La seconda metà del XXI secolo porta a una nuova era dell'esplorazione spaziale. Il cammino della razza umana si dirige verso i più lontani settori dello spazio. La conoscenza collettiva della storia umana è affidata archivi connessi fra loro e accessibili da ogni luogo nello spazio. La gente ora si riferisce alla Rete con il nome di Eden.

Tutto, dall'evoluzione fino alla storia naturale e lungo l'arco di tutta l'esistenza della civiltà umana, è conservato nei dati degli archivi di Eden. Per quelli che non sanno cosa significa poggiare i piedi sulla terra, Eden è la fonte da cui sgorga ogni tipo di conoscenza.

Il tempo passa.

Nel XXIII secolo, usando i dati di Lumi conservati negli archivi, gli scienziati cercano di ricreare la sua persona entro i confini di Eden. Questo esperimento fu chiamato "Progetto Lumi".

Sembra passata un'eternità da quando spirò Lumi e ora riemerge dal sonno all'interno di Eden.

Salva Eden. Salva Lumi.

IL GIOCO

Premi **Start** dalla schermata del titolo per vedere il filmato introduttivo, quindi accedi al giardino di Lumi.

Il giardino di Lumi è il cuore del gioco.

Inizialmente, il giardino di Lumi è buio e anonimo. Ma avanzando nel gioco e purificando gli archivi, sbloccherai nuove caratteristiche, inclusi nuovi sfondi e creature digitali.

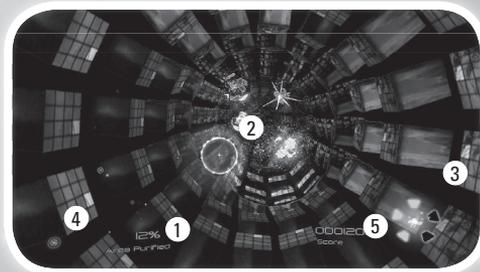
Prova a sbloccare tutto!

All'inizio sarà disponibile solo l'archivio Matrice. Tuttavia, nel corso del gioco sbloccherai gli altri archivi. Usa **X** (o Kinect) per spostare il puntatore sulla bolla Matrice e premi **A** per immergerti nell'archivio Matrice.

Premi **Y** per accedere al menu principale.



Schermata di gioco



- 1 Grado di purificazione
- 2 Mirino
- 3 Vita
- 4 Euforia
- 5 Punteggio

In questa schermata viene mostrata l'interfaccia estesa. Le impostazioni dell'interfaccia possono essere modificate nel menu Opzioni.

Menu principale

Usa **X** (o Kinect) per selezionare un'opzione del menu e premi **A** per confermare.

Un punto esclamativo giallo accanto a ogni opzione indica che è disponibile una nuova caratteristica.

È semplice navigare fra i menu con Kinect. Estendi la mano verso lo schermo ed esegui dei movimenti circolari finché il puntatore non si muove. Per selezionare un'opzione, spostaci sopra il puntatore e tienilo su quel punto finché il cerchio di petali non è completo.



Difficoltà

All'inizio del gioco sono disponibili le modalità Normale e Senti Eden. Nella modalità Senti Eden non subirai danni dai nemici, quindi avrai l'opportunità di rilassarti e goderti al massimo l'esperienza di EDEN. La modalità Difficile sarà disponibile solo dopo aver raggiunto alcune condizioni.

Classifiche

Consulta le classifiche per scoprire la tua posizione tra i giocatori di tutto il mondo!

I punteggi ottenuti usando il controller e Kinect nelle modalità Normale e Difficile appariranno nelle classifiche. Ogni archivio avrà il suo punteggio.

Extra

Accedi a contenuti aggiuntivi come anteprime, immagini e riconoscimenti di gioco.

Una volta sbloccati, i filtri grafici e sonori possono essere configurati qui, per vivere un'esperienza di gioco completamente diversa!

Opzioni

Regola diverse opzioni di gioco, tra cui quelle del controller, dello schermo e le opzioni audio.

Kinect

Configura le impostazioni di Kinect come velocità e fluidità del mirino, visualizza la Guida di Kinect o configura i gesti. Ci sono due tipi di gesti (metodi di controllo) disponibili. Provali entrambi per scoprire qual è il sistema di controllo che fa per te.

Premi **B** per tornare al giardino di Lumi.

Armi

Laser

Per agganciare un bersaglio, puntalo con il mirino e tieni premuto **A**. Puoi agganciare fino a otto bersagli contemporaneamente: in quel caso, il mirino si illuminerà. Rilascia **A** per sparare a tutti i bersagli agganciati.

Otterrai un punteggio bonus se colpirai gli otto bersagli agganciati (Octolock).

Ottieni un moltiplicatore rilasciando un Octolock a ritmo di musica (Octolock perfetto). Rilascia più Octolock perfetti consecutivi e porterai il moltiplicatore a un massimo di 8x: solo così riuscirai a raggiungere un grado di completamento elevato.

Il moltiplicatore sarà azzerato se non rilasci un Octolock perfetto dopo aver agganciato otto bersagli; sarà invece mantenuto quando segni con successo un Octolock "Buono!" Se usi il Laser o il Tracer con meno di otto bersagli agganciati, non azzererai comunque il moltiplicatore.

Kinect



Muovi il mirino usando la mano destra. Quando il mirino passa sopra un bersaglio, il Laser lo aggancerà automaticamente. Muovi rapidamente la mano in avanti per rilasciare il colpo.

Tracer

Premi **Y** o **X** per sparare. Il Tracer è un'arma a fuoco rapido, efficace contro i bersagli viola.

I proiettili nemici possono essere distrutti solo col Tracer.

Kinect

Usa la mano sinistra per muovere il Tracer, che fa fuoco automaticamente.

Cambiare arma



Quando giochi con Kinect con il tipo di gesto B, passa dal Tracer al Laser battendo le mani una volta.

Euforia

Premi **B** per attivare l'Euforia ed emettere un getto di energia, che avrà un potente effetto su tutti i nemici presenti su schermo.

Kinect



Attiva l'Euforia sollevando le mani verso l'alto.

Oggetti

A volte i nemici purificati lasciano cadere degli oggetti. Per raccogliergli, spara come se fossero bersagli.



Euforia

Emette un getto di energia che ha effetto su tutti i nemici presenti su schermo.



Recupero vita

Conferisce punti vita.

Livello di purificazione/Risultati

Dopo aver completato un archivio, appare la schermata dei risultati. Il punteggio varia a seconda dei bersagli purificati e dei moltiplicatori ottenuti.

Per sbloccare l'archivio successivo devi ottenere un certo numero di stelle, che ti saranno assegnate in base al tuo punteggio complessivo. Puoi affrontare archivi già sbloccati tutte le volte che vuoi, così da ottenere più stelle.

Ottieni stelle d'oro completando l'archivio con un grado di purificazione del 100% e con un grado di 5 stelle.



Oggetti sbloccabili



Nel corso del gioco avrai gradualmente accesso a nuovi bonus e contenuti.

Giardino di Lumi

Una volta selezionati nella schermata Premi, nuovi sfondi e creature digitali appariranno automaticamente nel giardino di Lumi. Ci sono tre diverse versioni di ogni sfondo e creatura: la versione che appare è sempre la migliore sbloccata.

Sblocca la versione migliore in assoluto nel giardino e scopri cosa succede quando riproduci la tua musica dal disco rigido Xbox 360...

Filtri grafici

Modifica l'aspetto del gioco usando nuovi filtri grafici.

Possono essere impostati dal menu Extra.

Filtri audio

Sblocca diversi filtri per ottenere effetti come Riverbero, Eco, Passa alto e così via.

Usa  per selezionare un filtro e premi  in qualsiasi momento della partita per attivarlo.

Varianti beatbox

Il beatbox (l'effetto che si sente quando usi il Laser senza aver agganciato bersagli) può essere modificato durante il gioco premendo .

Game over

Il gioco finisce quando perdi tutti i punti vita.

Opzioni

Interfaccia: configura gli elementi dell'interfaccia che vuoi mostrare.

Controller: seleziona una configurazione fra quelle predefinite.

Vibrazione: attiva o disattiva la vibrazione del controller.

Tutorial: visualizza le regole del gioco.

Luminosità: regola la luminosità dello schermo.

Audio: regola la modalità audio (5.1 surround, Stereo, Mono), il volume della musica di sottofondo e gli effetti sonori.

Impostazioni predefinite: ripristina le impostazioni predefinite delle opzioni.

SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft propone ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

SUPPORTO TECNICO ONLINE

Nel caso tu possieda un PC ed una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico ONLINE, 24 ore su 24, totalmente gratuito.

Visitando il sito di Supporto Tecnico Ubisoft all'indirizzo www.problemi-zero.com potrai infatti:

- accedere all'archivio delle Risposte ai Problemi più Frequenti (FAQ), Patch, ecc...
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione "Invio Domande"
- controllare lo stato delle proprie richieste

SUPPORTO TECNICO TELEFONICO

Se non hai un PC ed una connessione Internet, il SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono (+39) 02/48867160, dal Lunedì al Venerdì, escluse le feste nazionali. Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

NOTA BENE: Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Il Servizio di Supporto Tecnico Ubisoft NON fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco!

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione.

La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme ad una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni

derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

NOTA BENE: ti preghiamo di NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft e in caso di dubbi di contattare il Servizio di Supporto Tecnico.